

Ninja-Spiel: Der geheime Verfolger

In diesem spannenden Ninja-Spiel trainieren die Schüler ihre Reaktionsfähigkeit,



Schnelligkeit und Strategie, während sie sich wie Ninjas durch die Halle bewegen. Das Spiel ist einfach, motivierend und kann mit verschiedenen Variationen gestaltet werden.

Beschreibung des Spiels

Alle Ninjas bewegen sich kreuz und quer durch die Halle. Jeder Ninja wählt heimlich einen anderen Spieler als sein Ziel – der sogenannte 'geheime Verfolger'. Wenn der Lehrer ein Signal gibt (z. B. Musik stoppt oder ein Gong ertönt), versuchen alle gleichzeitig, ihren Ziel-Ninja zu fangen, bevor sie selbst von ihrem Verfolger gefangen werden.

Spielaufbau

1. Wähle ein Spielfeld, das nicht zu groß ist, damit die Verfolgung spannend bleibt.
2. Alle Spieler bewegen sich frei und leise wie Ninjas im Spielfeld.
3. Jeder Schüler überlegt sich einen geheimen Zielspieler, den er auf das Signal hin fangen möchte.

Regeln

- - Alle Schüler müssen sich leise und flink wie Ninjas bewegen.
- - Auf das Signal hin (z. B. Musikstopp oder Gong) versucht jeder Ninja, seinen geheimen Zielspieler zu fangen.
- - Wer zuerst gefangen wird, scheidet für diese Runde aus oder bleibt eingefroren stehen, bis das Spiel neu beginnt.
- - Das Spiel kann in mehreren Runden gespielt werden, wobei die Ziele in jeder Runde neu gewählt werden.

Variationen

- - Ändere die Laufarten: z. B. rückwärts, seitwärts oder auf Zehenspitzen.
- - Spiele in Teams: Zwei oder drei Ninjas arbeiten zusammen und halten sich an den Händen.
- - Verwende Hindernisse: Baue kleine Hürden oder Linien ein, die übersprungen oder balanciert werden müssen.

Dieses Spiel ist perfekt, um die Beweglichkeit, Strategie und Schnelligkeit der Schüler zu fördern, während sie spielerisch die Fähigkeiten eines Ninjas trainieren.