# Station 1: Pfeilspiel<sup>1</sup>

### Aufgabe:

- Stellt euch nebeneinander so auf, dass ihr genügend Bewegungsraum habt.
- Eine Person ist der/die Spielleiter:in. Stelle dich für alle gut sichtbar auf und halte die Pfeilkarte mit dem <u>schwarzen Pfeil</u> hoch. Drehe den Pfeil in verschiedene Richtungen.
- Die Spielenden reagieren auf den Pfeil (siehe Kasten rechts).
- Nach ein paar Runden, zeigt der/die Spielleiterin den <u>weißen Pfeil</u> mit dem schwarzen Rand. Nun gilt für die Spielenden genau das Gegenteil, also rechts anstatt links, unten anstatt oben, etc..
- Nach ein paar weiteren Runden wird in unregelmäßigen Abständen <u>entweder</u> <u>der schwarze oder weiße Pfeil</u> gezeigt. Nun muss entsprechend der vorherigen Runden entweder "normal" oder mit dem Gegenteil reagiert werden.

# schwarzer Pfeil:

- Pfeilrichtung nach rechts:
  Seitsteps nach rechts
- Pfeilrichtung nach links:
  Seitsteps nach links
- Pfeilrichtung nach oben:
  Strecksprung
- Pfeilrichtung nach unten: in die Hocke gehen

#### Material:

Pfeilkarte (doppelseitig bedruckt)





# Aufbau:

#### Variation:

- Seitlich überkreuzen anstatt Seitsteps
- Hocksprung anstatt Strecksprung

# Erhöhung der Schwierigkeit:

 Ruft der/die Spielleiter:in zusätzlich "Hepp", gilt der jeweils andere Pfeil.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Quelle: modifiziert nach Eckenbach, 2017, S. 32.



