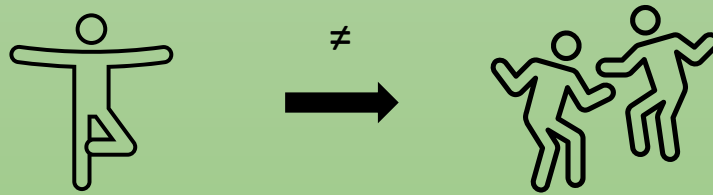


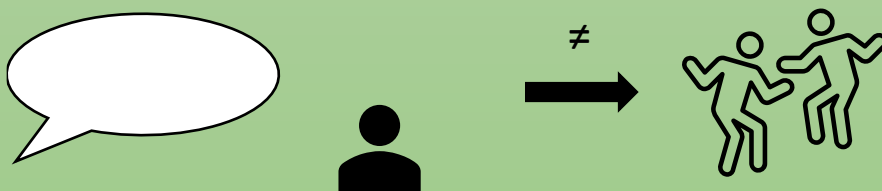
Tipp: Ablenkung

Mache etwas „falsch“ vor.



Tipp: Ablenkung

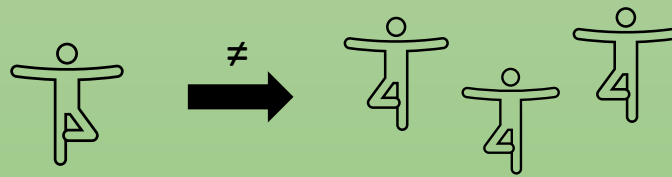
Sage/Rufe etwas „falsch“ vor.



Tipp: Ablenkung

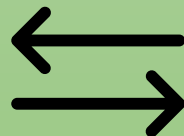
Deute eine „falsche“ Richtung an.

(Auch mit Symbolen/Farbkarten möglich)



Tipp: „Autopilot“ unterdrücken

Spiele mit Regeln, die sonst genau das
Gegenteil bedeuten.



Tipp: „Autopilot“ unterdrücken

Integriere ein Signal, ohne das man nicht
reagieren darf oder bei dem man anders
spielen muss.

(Kommandos, Pfiffe, Handzeichen, Farbkarten, Gegenstände, ...)

